

Der Aufstieg der Remasuris

Ein Roman nach dem Kartenspiel 'Magic'

Von CorvusAlbus

Kapitel 3: III

Erneut gingen die Professoren hintereinander aus dem Konferenzsaal. Sie gingen auf das Gelände des Labors, in die heiße Sonne. Die abgegrenzte Fläche an Wüste war ungefähr einen Hektar groß. Die Steinmauern waren 8 Meter hoch und auf ihnen standen Zauberer. Die Springflut-Zauberer gehörten zu den Stärksten Zauberern. Hinzu kam, dass sie sehr jung waren, im Vergleich zu anderen Zauberern. Auch die Springflut-Zauberer waren genmanipuliert, die Forscher besaßen ihren Wahnsinn jedoch von Natur aus. Auf dem Wüstengelände standen hunderte und aberhunderte von Puppen und Attrappen. Viele hielten eine Waffe in der Hand, zum Beispiel Schwerter, Morgensterne oder Keulen. Andere sahen aus wie Drachen und hatten ihr Maul weit aufgerissen und konnten vermutlich Feuer „spucken“. Die Attrappen wurden von Sandsackbarrieren so voneinander getrennt, dass acht Übungsfelder entstanden. Demicks schob das Headset gerade und sprach: „Remasuris, stellt euch vor eurem Professor auf.“ Die Forscher standen cirka sieben Meter vor dem Eingang mit dem Blick zu diesem gerichtet. Aus dem Dunkeln des Labors traten acht verschiedene Remasuris. Sie besaßen verschiedene Schuppenfarben, die Farben der fünf Elemente: Leben, Wald, Feuer, Tod und Wasser. Der Körperbau war bei jedem gleich. Sie waren knappe 2,90 Meter groß und die Arme der Remasuris waren muskelbepackt. Sie liefen auf zwei langen Beinen, welche so aussahen, als würden zwei Schlangen aus dem Körper einer großen Schlange ragen. Sie unterschieden sich nicht nur in der Farbe, sondern auch in Form der Arme. Einer besaß keine Arme, dieser konnte fliegen. Er landete vor Firch, jeder andere Remasuri stellte sich vor den Forscher, der ihn erschuf. Professor Demicks stellte das Headset aus und begann: „Gut, meine Herren. Sie haben es alle geschafft, einen Remasuri zu erschaffen. Auch ich habe einen Remasuri nach meinem Bild erschaffen. Wenn ich Ihnen erklären darf, wozu er dient: Mein Remasuri sorgt dafür, dass sie den Feinden einen Schritt voraus sind. Bei Bedarf kann die Klaue des Remasuris wachsen. Ich habe den Remasuris verschiedene Nummern zugeteilt. So, wie sie jetzt stehen, sind sie durchnummeriert, bei meinem Remasuri mit der Nummer ‚2‘ beginnend – ich denke, jedem dürfte klar sein, warum ich nicht bei der Nummer 1 angefangen habe.“ Er stellte das Headset an und sprach den Remasuri von Professor Ru an. „Remasuri Nummer 3, lass dir längere Klauen wachsen.“ Dem Remasuri wuchsen auf das Kommando hin die sensenartigen Hände um 30 Zentimeter an – normal sind sie ein Meter lang. „Gut. Wieso habe ich aber mit dem Remasuri von Professor Ru gesprochen? Um euch zu zeigen, dass dies auf jeden anderen Remasuri übertragbar ist. Die Remasuris können die Fähigkeiten

jedes anderen Remasuris beliebig übernehmen, je nach Situation. Und um diese Fähigkeiten zu trainieren, habe ich diesen Trainingsplatz erstellen lassen. Ich würde sagen, wir lassen die Remasuris erst einmal kämpfen und schauen, ob sie ihre Fähigkeiten richtig einsetzen können. Remasuris, begeben euch jeweils zu einem Trainingsfeld und zerstört alle Feinde.“ Die Kreaturen bewegten sich zu verschiedenen Stellen, die Forscher gingen hinter ihrem Remasuri her. Demicks gab ein Zeichen in die Richtung eines Laborfensters. Ein Assistent aktivierte die Attrappen. Die Schwertkämpferpuppen schwingen ihre Schwerter, die Drachen speiten Feuer und die Morgensternkrieger ließen die Kugeln um ihren Kopf sausen. Eine Puppe war fehlerhaft konstruiert, sie schlug sich den Kopf ab, ließ den Morgenstern jedoch weiterwirbeln. Die Remasuris griffen die Attrappen an. Die Bestie von Demicks, Nummer 2, startete einen Flugangriff auf einen Drachen. Er flog schräg mit hoher Geschwindigkeit auf den Drachen zu und verzichtete kurz vor dem Drachen auf seine Flügel, ließ sich die Klauen wachsen und schnitt mit der rechten Sense den Hals des Drachen ab. Daraufhin wuchsen ihm wieder grau-gelbe Flügel, um einen zu starken Aufprall zu vermeiden. Einige Zentimeter über dem Boden machte er sich mit langen, wurzelartigen Armen vertraut. Einer der Arme sauste direkt auf einen Schwertkämpfer zu und ließ diesen mit dem Knacken des Holzes auseinanderfliegen, das Schwert bohrte sich in den Sand. Er lief zu den Überresten der Puppe, griff mit den Wurzelarmen um das Schwert und schleuderte es seitlich wirbelnd auf eine Keulenpuppe zu. Die Puppe wurde sauber geteilt und die obere Hälfte fiel nach vorn. Nummer 2 lief auf einen Drachen zu. Der Drache speite in dem Augenblick Feuer in Richtung des Remasuris. Die Schuppen wurden erkennbar dicker, um dem Feuer standzuhalten. Daraufhin verwandelten sich die Wurzelarme in die Sensenarme und eine 1,50 Meter lange Sense trennte den Kopf von dem Hals. Ein Morgenstern traf auf den Hinterkopf des Remasuris. Schreiend fiel Nummer 2 in den Sand. Blut färbte den Sand rot. Nummer 6 in grün rannte über den Sand zu Nummer 2. Nummer 6 besaß die Fähigkeit, sich zügig fortzubewegen. Nummer 6 duckte sich vor dem Morgenstern und schnitt die Puppe quer durch. Dann beugte sie – Nummer 6 war in der Tat eine Sie – sich über Nummer 2. Dicke Fäden wuchsen aus dem Kopf von Nummer 6 und schlugen sich in die Wunde von dem auf dem Boden liegenden Remasuri. Nach einigen Sekunden Konzentration wurden die Körperfunktionen von Nummer 2 in Gang gebracht und die Wunde wurde geheilt. Die Fäden trennten sich vom Kopf von Nummer 6 und schoben sich in den Körper von Nummer 2. Nummer 2 stand auf und sah sich um. Er hatte seinen Auftrag erfüllt, der ihm zugeteilte Bereich besaß keine weiteren Attrappen, die intakt waren. Auch die anderen Remasuris waren fertig, sie standen nur noch da. Demicks rief die Remasuris zum Eingang zurück, die Springflut-Forscher begaben sich ebenfalls dorthin.

„Nun“, begann Demicks, „wir haben nicht an einem einzelnen Remasuri alle acht Attribute erkennen können, sie wurden jedoch alle eingesetzt. Die acht Fähigkeiten sind: Flugfähigkeit, Wurzelarme, Steinhaut oder auch ein Plattenpanzer, zusätzliche Klauenlänge, Schnelligkeit, die Fähigkeit, die Gegner schlicht zu überrennen, kurz das Zertrampeln dieser, zusätzliche Kraft und die Fähigkeit der Regeneration eines Artgenossen. Jeder Remasuri hat einen Teil zum Ganzen geliefert. Ich bin zufrieden mit dem Ergebnis und ich schätze, Sie sind es auch, und ich schätze, die Direktoren werden ebenfalls mit unseren Berichten zufriedengestellt werden können. In den nächsten Tagen ziehen die Darus an dem Labor vorbei. Wir sollten die Remasuris schleunigst klonen, um die Nomaden vernichten zu können.“ Die Professoren gehen wieder in das Labor. Die Remasuris stehen noch im Sand. Demicks hörte erneut etwas,

dieses Mal waren es mehrere Stimmen: WER sind wir? Demicks erinnerte sich in dem Moment daran, die Remasuris wieder in das Labor zu schicken. Auf seinen Befehl hin setzten sich die Remasuris in Bewegung. Sie traten in das Labor, Demicks marschierte hinter ihnen, stellte das Headset ab und hing es sich um den Hals.